

# 学生ケータイあわ~ど2016

## 応募企画書<ケータイアイデア部門>

|        |       |
|--------|-------|
| 作品タイトル | 紛失物探索 |
|--------|-------|

※チームでの応募の場合は代表者名、個人での応募の場合は応募者名を記入してください。

|            |  |    |  |
|------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏名 |  |    |  |
| 所属学校名      |  | 学年 |  |
| E-mail     |  |    |  |

※チームでの応募の場合はチーム名を記入してください。

|      |  |
|------|--|
| チーム名 |  |
|------|--|

※チームでの応募の場合は代表者以外の氏名・所属学校名・学年を記入してください。

※記入欄が足りない場合にはページを増やしていただいて構いません。

|             |  |    |  |
|-------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏 名 |  |    |  |
| 所属学校名       |  | 学年 |  |

|             |  |    |  |
|-------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏 名 |  |    |  |
| 所属学校名       |  | 学年 |  |

|             |  |    |  |
|-------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏 名 |  |    |  |
| 所属学校名       |  | 学年 |  |

|             |  |    |  |
|-------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏 名 |  |    |  |
| 所属学校名       |  | 学年 |  |

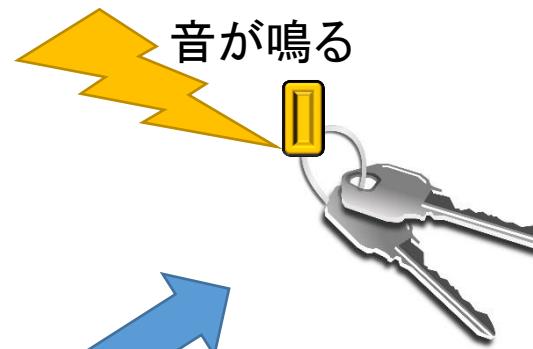
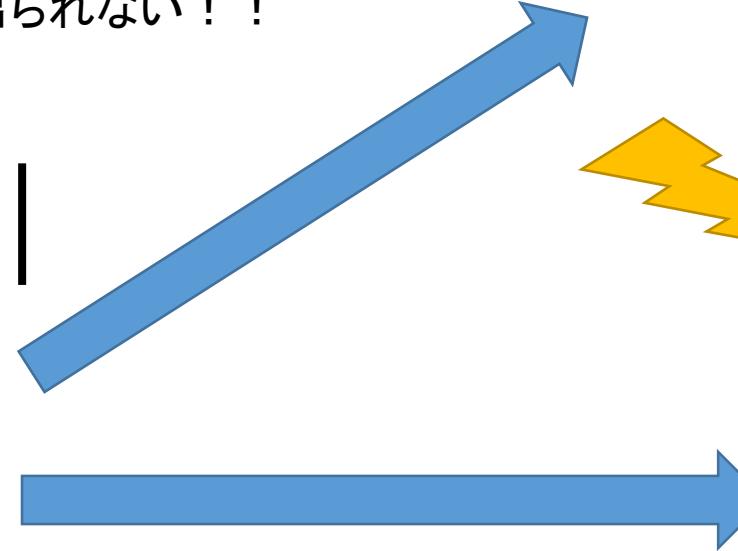
|             |  |    |  |
|-------------|--|----|--|
| フリガナ<br>氏 名 |  |    |  |
| 所属学校名       |  | 学年 |  |

# 作品概要

※ 作品の概要を必要に応じて図表を使って説明してください。

## 本アプリ(端末)の概要

- ・ ものをなくして見つからない！！
- ・ 鍵がないから家を出られない！！



ピンチを救うことができる  
アプリで一括管理できる

# 発想の経緯

※どのような経緯でこの作品を思いついたか(自身の体験談等)を必要に応じて図表を使って説明してください。

ピンチ！

- 講義に遅刻しそうなのに家の鍵が見つからない！
- 財布が見つからないから出かけられない！
- どうしても必要なものが部屋の中から見つからない！！



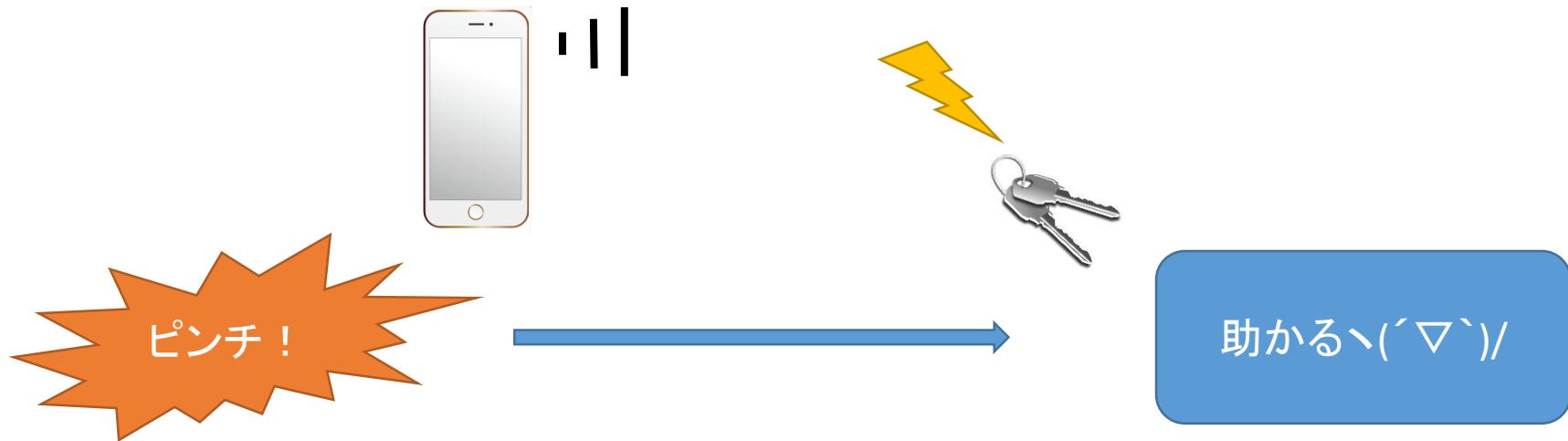
即座に場所を特定できるアプリ(&端末)があれば便利！！

# 携帯端末で実現する利点とテーマとの関連性

※あなたのアイデアを携帯端末で実現する利点とテーマとの関連性について必要に応じて図表を使って説明してください。

## 利点

- ✓ 携帯端末(スマートフォン)を見失うことは少ない
- ✓ アプリで一括管理することが可能
- ✓ ものを無くしても探すことに時間を割く必要がなくなる



# 作品の機能・特徴(1)

※作品が実用化されたとして、その携帯端末のイメージ(初期画面、実行中の画面、結果画面)と機能・特徴を必要に応じて図表を用いて説明してください。(4ページ以内)



# 作品の機能・特徴(2)

